

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении всероссийского марафона программирования
«Хакатон Cyber Garden»

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов всероссийского марафона программирования «Хакатон Cyber Garden» (далее – Хакатон).

1.2. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

2. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

2.1 Хакатон – короткое (обычно 24 или 48 часов), динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке Хакатона. Формат Хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера Хакатона способствует созданию новых команд и проектов, развитию IT-сообщества.

2.2 Участник – дееспособное и правоспособное физическое лицо, действующее от своего имени и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами Положения для участия в Хакатоне. Для участия в Хакатоне каждый Участник должен состоять в Команде. Жюри оценивает Результат Команды.

2.3 Команда – группа Участников, действующая от своего имени, количеством от одного до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

2.4 Задание – задание, необходимое к выполнению Командами/Участниками в срок, указанный в п. 5.2 Положения. Задание

заключается в создании Результата.

2.5 Результат – приложение/сервис или прототип приложения/сервиса, соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, определенным в п. 8 Положения, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой/Участником в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, указанный в п.5.2 Положения. Одна Команда вправе представить только один Результат.

2.6 Победители – Команда/Участник, чьи Результаты признаны лучшими в одной из Номинаций в результате оценки Жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением.

2.7 Жюри – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители организатора, партнеры и независимые эксперты.

2.8 Менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам/Участникам в процессе выполнения Задания.

2.9 Официальный сайт Хакатона – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу www.cybergarden.ru, и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону и направления заявки на участие.

3. ЦЕЛИ ХАКАТОНА

3.1 Развитие профессионального сообщества и компетенций в области информационных технологий.

3.2 Повышение уровня использования передовых разработок и решений в сфере информационных технологий.

3.3 Развитие перспективных идей и инициатив, связанных с выводом на рынок новых продуктов и услуг в сфере информационных технологий.

3.4 Повышение уровня проектов, создаваемых в Российской Федерации в сфере информационных технологий.

4. ОРГАНИЗАТОР ХАКАТОНА

4.1. Организатор Хакатона – Институт компьютерных технологий и информационной безопасности Южного федерального университета (далее – Организатор).

5. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

5.1. Регистрация Участников и Команд осуществляется с 00:00 20.04.2021 до 23:59 23.05.2021.

5.2. Хакатон проводится в период с 14:00 28.05.2021 до 19:00 30.05.2021. Выполнение задания на Хакатоне проводится в период с 15:00 28.05.2021 до 15:00 30.05.2021.

5.3. Хакатон проводится в здании корпуса «Д» Инженерно-технологической академии Южного федерального университета по адресу г. Таганрог, пер. Некрасовский, 44.

6. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В ХАКАТОНЕ

6.1. Регистрация Участников осуществляется в срок, указанный в п. 5.1 Положения, путем заполнения электронной формы по ссылке <https://forms.gle/q1qv442JyMc1PdYv5> или на официальном сайте Хакатона.

6.2. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, название команды (при наличии), название проекта (при наличии), город проживания, место работы/учебы, ссылку на аккаунт в социальных сетях, адрес электронной почты (e-mail), номер мобильного телефона, специализация, способ получения информации о Хакатоне, дать согласие на обработку персональных данных.

6.3. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения и нажал кнопку подтверждения регистрации.

6.4. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией

Участника при заполнении электронной формы регистрации.

6.5. Участники гарантируют, что программное обеспечение было написано на Хакатоне и все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам, их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.6. Участники обязуются, в случае победы в номинации от партнера Мероприятия, передать разработанное на Мероприятии программное обеспечение в полном объеме для дальнейшего использования партнером Мероприятия, программное обеспечение должно быть передано партнерам Мероприятия течение 7 дней после проведения процедуры награждения Победителей.

6.7. Участники обязаны находиться на площадке проведения Мероприятия во время следующих пунктов программы:

- Завтрак;
- Обед;
- Ужин;
- Менторская сессия.

В противном случае организаторы вправе отстранить отсутствующих участников от работы на Хакатоне.

6.8. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.9. Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте Хакатона.

7. НОМИНАЦИИ

7.1. На Хакатоне предусмотрены следующие номинации:

- 1 место;

- 2 место;
- 3 место;

7.2. Допускается представление собственных номинаций партнерами Хакатона, при условии, что номинация соответствует общей направленности Хакатона.

7.3. За Организатором Хакатона остается право изменения указанных номинаций, но не позднее 27.05.2021.

8. ПОРЯДОК И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РЕЗУЛЬТАТОВ

8.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Участников.

8.2. Оценка Результатов работ осуществляется Жюри по 5-бальной шкале по совокупности следующих критериев:

- проработка идеи (чем более проработана идея проекта, тем выше оценка команды);
- качество реализации (чем более завершённым, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, тем выше оценка команды);
- работа на Хакатоне (чем больше объем работы, выполненный командой именно за время проведения Хакатона, тем выше оценка команды);
- перспективность команды (чем более компетентна и высоко мотивирована команда, тем выше ее оценка);
- презентация проекта (чем лучше команда презентует Результат, тем выше ее оценка).

9. ПРОГРАММА ХАКАТОНА

28 мая 2021

14:00 Регистрация участников;

15:00 Старт работы;

18:00 Торжественное открытие Хакатона, информирование о правилах проведения Хакатона, обсуждение плана мероприятия;

19:30 Менторская сессия;

21:30 Ужин;

22:00 Работа над проектом.

29 мая 2021

10:00 Завтрак;

10:30 Работа над проектом;

12:00 Менторская сессия;

14:00 Обед;

14:30 Работа над проектом;

20:00 Ужин;

20:30 Работа над проектом.

30 мая 2021

10:00 Завтрак;

10:30 Работа над проектом;

11:00 Менторская сессия;

13:00 Обед;

15:00 Завершение работы, подготовка к представлению результата;

15:30 Представление проектов.

17:00 Совещание членов экспертного жюри;

17:30 Подведение итогов, награждение победителей, закрытие.

Процедура награждения Победителей будет проведена 30.05.2021 в здании корпуса «Д» Инженерно-технологической академии Южного федерального университета по адресу г. Таганрог, пер. Некрасовский, 44. За Экспертным жюри остается право переноса процедур определения и награждения Победителя на более поздний срок, но не позднее 07.06.2021.

Организаторам остается право корректировки и изменения программы Хакатона, но не позднее 27.05.2021.